

Kementerian Belia dan Sukan

Maksud Bekalan/Pembangunan 45

CARTA PERBELANJAAN SEBENAR (2023 – 2025) DAN PERUNTUKAN (2026 – 2027) BAGI MENGURUS DAN PEMBANGUNAN

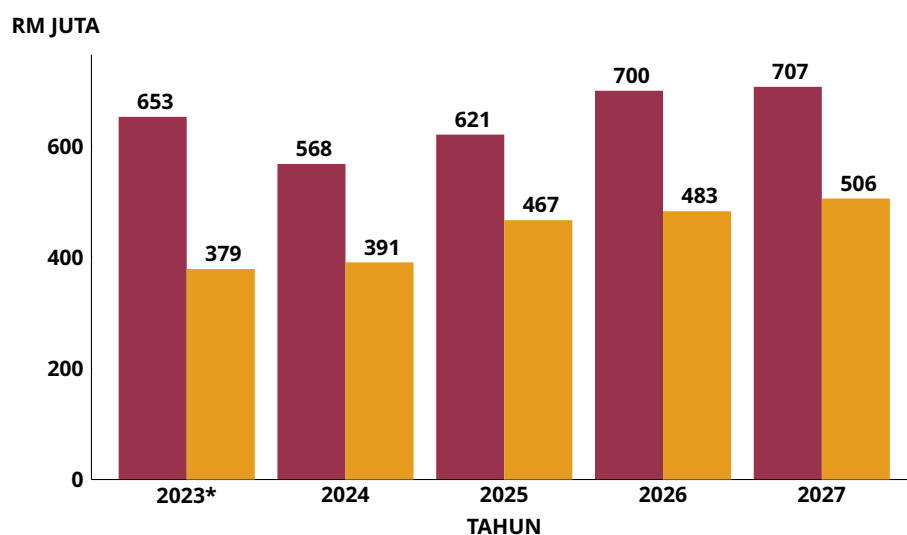
• **MENGURUS**
RM707,031,800

• **PEMBANGUNAN**

Cara Langsung
RM505,665,000

Pinjaman
0

JUMLAH
RM1,212,696,800



* Perbelanjaan sebenar tahun 2023 adalah tidak termasuk penyusunan semula Kementerian tahun 2024

VISI

Membentuk Malaysia yang lebih sejahtera, makmur dan bersatu melalui pembangunan belia dan pembudayaan sukan.

MISI

Memacu kemajuan belia dan sukan secara holistik untuk memenuhi aspirasi negara Madani.

PELANGGAN

- Belia berumur antara 15 hingga 30 tahun
- Orang Awam
- Pertubuhan Bukan Kerajaan/Pertubuhan Sukan/Pertubuhan Belia

KERANGKA KEBERHASILAN KEMENTERIAN

PRESTASI OUTCOME KEMENTERIAN

Outcome 1 : *Belia Sejahtera*

Petunjuk Prestasi Utama	2025 (Sebenar)	2026 (Sasaran)	2027 (Sasaran)
Skor Indeks Belia Malaysia	74.32	74.00	74.25

Outcome 2 : *Negara Sukan*

Petunjuk Prestasi Utama	2025 (Sebenar)	2026 (Sasaran)	2027 (Sasaran)
Skor Indeks Budaya Sukan Malaysia	57.80	58.00	58.25
Bilangan sukan yang menyumbang kepada kedudukan atlet 8 terbaik dunia (bilangan)	17	14	18

PROGRAM 1 : PENGURUSAN

PRESTASI OUTCOME PROGRAM

Outcome : *Penyampaian perkhidmatan yang berkesan*

Petunjuk Prestasi Utama	2025 (Sebenar)	2026 (Sasaran)	2027 (Sasaran)
Peratusan pencapaian Piagam Pelanggan (%)	95.00	95.00	95.00
Indeks Kepuasan Pelanggan (%)	95.00	95.00	95.00

Aktiviti 1 : *Pengurusan Am*

Fungsi : Mengurus dan melaksana pembangunan sumber manusia, pengurusan perakaunan dan kewangan, perkhidmatan ICT, pengurusan program/projek pembangunan, penyampaian perkhidmatan dan fasiliti secara cekap, kompeten, berintegriti dan akauntabiliti.

Aktiviti 2 : *Perbadanan Stadium Malaysia (PSM)*

Fungsi : (a) Mengurus, mengendali dan menyenggara stadium;
(b) Melaksanakan dasar dan program pembangunan bagi menjamin daya maju stadium;
(c) Mempromosikan stadium di peringkat kebangsaan dan antarabangsa sebagai tempat serba guna untuk acara sukan, kebudayaan, pendidikan, komersial dan hiburan serta lain-lain acara yang bersesuaian; dan
(d) Membangun, menyedia dan memasarkan kemudahan serta perkhidmatan bersifat komersial bagi menjana pendapatan.

Aktiviti 3 : Institut Penyelidikan Pembangunan Belia Malaysia (IYRES)

- Fungsi :
- (a) Bertindak sebagai *think-tank* dalam pembangunan polisi dan dasar berkaitan pembangunan belia;
 - (b) Melaksana dan menyebar luas penyelidikan berimpak tinggi berkaitan pembangunan belia dan sukan di peringkat nasional dan antarabangsa;
 - (c) Mengumpul, mengurus dan menyebar maklumat melalui hab data belia;
 - (d) Menyedia perkhidmatan teknikal, nasihat, perundingan dan yang berkaitan dengan pembangunan belia; dan
 - (e) Melaksana program intelektual bagi tujuan pendidikan dan pendedahan.

PROGRAM 2 : PEMBANGUNAN BELIA DAN SUKAN

PRESTASI OUTCOME PROGRAM

Outcome 1 : Belia mahir dan progresif

Petunjuk Prestasi Utama	2025 (Sebenar)	2026 (Sasaran)	2027 (Sasaran)
Peratusan kebolehpasaran belia yang mengikuti latihan kemahiran (%)	96.41	96.00	96.00
Peratusan penglibatan belia dalam inisiatif Rakan Muda (%)	42.79	30.00	45.00

Outcome 2 : Pembangunan sukan yang holistik

Petunjuk Prestasi Utama	2025 (Sebenar)	2026 (Sasaran)	2027 (Sasaran)
Peratusan penglibatan masyarakat dalam sukan (%)	-	16.90	19.00
Peratusan penyertaan kejohanan antarabangsa yang menyumbang pingat (%)	-	80.00	80.00

Aktiviti 1 : Belia dan Sukan

- Fungsi :
- (a) Meningkatkan kualiti dan kesejahteraan hidup belia melalui program kepimpinan, kesukarelawanan dan keusahawanan; dan
 - (b) Meningkatkan peratusan rakyat Malaysia yang membudayakan sukan.

Aktiviti 2 : Pembangunan Kemahiran Belia

- Fungsi :
- (a) Meningkatkan keberkesanan dan kualiti latihan TVET bagi memastikan kebolehpasaran graduan Institusi Latihan Kemahiran Belia dan Sukan (ILKBS);
 - (b) Melaksana jalinan kerjasama strategik dengan industri dan pelbagai agensi;
 - (c) Memperkukuh imej ILKBS sebagai penyedia TVET; dan
 - (d) Membudayakan keusahawanan dalam kalangan belia terutama graduan ILKBS melalui program TVETPreneur.

Aktiviti 3 : Majlis Sukan Negara (MSN)

- Fungsi :
- (a) Merancang dan melaksana strategi bagi pelaksanaan program pembangunan sukan prestasi tinggi negara secara cekap, sistematik serta berkesan dengan kolaborasi bersama pemegang-pemegang taruh untuk memastikan lebih ramai atlet (*able* dan para) berjaya melayakkan diri ke program di peringkat tertinggi di dunia;
 - (b) Mengawal selia dan memantau prestasi atlet dan jurulatih bermula daripada program pembangunan bakat sehingga ke peringkat tertinggi;
 - (c) Mengurus dan menyelaras perkhidmatan sokongan seperti pengurusan kejurulatihan, kemudahan latihan, kebajikan atlet, tadbir urus dan kepegawaian sukan di setiap peringkat pembangunan sukan prestasi tinggi; dan
 - (d) Memberi nasihat/pandangan terutama berkaitan sukan prestasi tinggi bagi memastikan agensi-agensi pelaksana di peringkat kebangsaan dan negeri berkeupayaan menguruskan program latihan atlet dengan lebih baik dan berkesan.

Aktiviti 4 : Institut Sukan Negara (ISN)

- Fungsi :
- (a) Membangun dan menyampaikan perkhidmatan sains dan perubatan sukan bersepadu bertaraf dunia;
 - (b) Memperluas jaringan kerjasama penyelidikan dan pembangunan berkaitan sains, perubatan dan teknologi sukan yang berimpak tinggi;
 - (c) Meningkatkan pengetahuan jurulatih dalam bidang sains dan perubatan sukan serta memberi pengiktirafan kepada jurulatih dengan pelesenan kejurulatihan kebangsaan; dan
 - (d) Memperkukuh ekosistem bakat sukan akar umbi melalui pendekatan sistematik dan saintifik bagi bidang Pengenalpastian dan Pembangunan Bakat (TID).

ANGGARAN PERBELANJAAN MENGRUS BAGI TAHUN 2027 MENGIKUT OBJEK AM

<i>Kod (Objek Am)</i>	<i>Jenis Perbelanjaan</i>	<i>Anggaran Tahun 2026</i>	<i>Anggaran Tahun 2027</i>
		<i>RM</i>	<i>RM</i>
10000	Emolumen	272,813,000	265,620,000
20000	Perkhidmatan dan Bekalan	252,428,000	258,616,000
30000	Aset	10,590,000	7,000,000
40000	Pemberian dan Kenaan Bayaran Tetap	163,507,100	174,804,800
50000	Perbelanjaan-perbelanjaan Lain	832,200	991,000
JUMLAH ANGGARAN PERBELANJAAN MENGURUS		700,170,300	707,031,800

ANGGARAN PERBELANJAAN PEMBANGUNAN BAGI TAHUN 2027 MENGIKUT OBJEK AM

<i>Kod (Objek Am)</i>	<i>Jenis Perbelanjaan</i>	<i>Anggaran Tahun 2026</i>	<i>Anggaran Tahun 2027</i>
		<i>RM</i>	<i>RM</i>
20000	Perkhidmatan dan Bekalan	108,099,200	281,524,400
30000	Aset	161,845,000	34,080,600
40000	Pemberian dan Kenaan Bayaran Tetap	212,810,000	190,060,000
JUMLAH ANGGARAN PERBELANJAAN PEMBANGUNAN		482,754,200	505,665,000

RINGKASAN

Anggaran Perbelanjaan Mengurus	700,170,300	707,031,800
Anggaran Perbelanjaan Pembangunan		
(Cara Langsung)	482,754,200	505,665,000
JUMLAH ANGGARAN PERBELANJAAN KEMENTERIAN BELIA DAN SUKAN	1,182,924,500	1,212,696,800

Butiran	Program/Aktiviti	Kod (Objek Am)	Anggaran 2026	Anggaran 2027	Bil. Jawatan	
			RM	RM	2026	2027
010000	PENGURUSAN		108,934,900	101,150,800		
		10000	32,959,700	33,130,000	<u>557</u>	<u>557</u>
		20000	45,713,000	44,575,000		
		30000	9,035,500	2,040,000		
		40000	21,224,500	21,404,800		
		50000	2,200	1,000		
	010100 Pengurusan Am		90,808,100	82,793,000		
		10000	32,959,700	33,130,000	557	557
		20000	45,713,000	44,575,000		
		30000	9,035,500	2,040,000		
		40000	3,097,700	3,047,000		
		50000	2,200	1,000		
	010200 Perbadanan Stadium Malaysia (PSM)		15,376,800	15,376,800		
		40000	15,376,800	15,376,800		
	010300 Institut Penyelidikan Pembangunan Belia Malaysia (IYRES)		2,750,000	2,981,000		
		40000	2,750,000	2,981,000		
020000	PEMBANGUNAN BELIA DAN SUKAN		378,835,400	380,021,000		
		10000	220,153,300	219,690,000	<u>3,423</u>	<u>3,423</u>
		20000	118,015,000	119,041,000		
		30000	1,554,500	1,260,000		
		40000	38,282,600	39,040,000		
		50000	830,000	990,000		
	020100 Belia dan Sukan		127,912,000	130,690,000		
		10000	86,977,000	88,390,000	1,477	1,477
		20000	40,905,000	42,175,000		
		30000	10,000	10,000		
		40000	20,000	25,000		
		50000	0	90,000		
	020200 Pembangunan Kemahiran Belia		212,673,400	210,331,000		
		10000	133,176,300	131,300,000	1,946	1,946
		20000	77,110,000	76,866,000		
		30000	1,544,500	1,250,000		
		40000	12,600	15,000		
		50000	830,000	900,000		

Pegawai Pengawal : KETUA SETIAUSAHA, KEMENTERIAN BELIA DAN SUKAN

Butiran	Program/Aktiviti	Kod (Objek Am)	Anggaran 2026	Anggaran 2027	Bil. Jawatan	
			RM	RM	2026	2027
020300	Majlis Sukan Negara (MSN)		19,900,000	20,000,000		
		40000	19,900,000	20,000,000		
020400	Institut Sukan Negara (ISN)		18,350,000	19,000,000		
		40000	18,350,000	19,000,000		
030000	PROGRAM KHUSUS		212,400,000	222,160,000		
		10000	19,700,000	12,800,000		
		20000	88,700,000	95,000,000		
		40000	104,000,000	114,360,000		
030100	Bertugas ke Luar Negara		1,200,000	1,200,000		
		20000	1,200,000	1,200,000		
030200	Emolumen Kakitangan Kontrak		4,000,000	4,300,000		
		20000	4,000,000	4,300,000		
030300	Hari Sukan Negara		3,000,000	4,000,000		
		20000	2,000,000	2,500,000		
		40000	1,000,000	1,500,000		
030400	Program Belia dan Sukan		32,500,000	41,000,000		
		20000	21,500,000	22,000,000		
		40000	11,000,000	19,000,000		
030500	Perkhidmatan Bekalan Makanan Bermasak di Institut Latihan KBS		35,000,000	40,000,000		
		20000	35,000,000	40,000,000		
030600	Program Kemahiran Belia		4,000,000	4,500,000		
		20000	4,000,000	4,500,000		
030700	Elaun Pelajar Institusi Latihan Kemahiran Belia		21,000,000	21,000,000		
		40000	21,000,000	21,000,000		
030800	Program Latihan dan Pembangunan Sukan Majlis Sukan Negara		47,000,000	43,000,000		
		40000	47,000,000	43,000,000		
030900	International Youth Centre		3,000,000	3,360,000		
		40000	3,000,000	3,360,000		

B.45

Maksud Bekalan 45 – KEMENTERIAN BELIA DAN SUKAN

Pegawai Pengawal : KETUA SETIAUSAHA, KEMENTERIAN BELIA DAN SUKAN

Butiran	Program/Aktiviti	Kod (Objek Am)	Anggaran 2026	Anggaran 2027	Bil. Jawatan	
			RM	RM	2026	2027
031000	Impact Integrated		7,000,000	7,000,000		
		40000	7,000,000	7,000,000		
031100	Hari Belia Negara		5,000,000	5,000,000		
		20000	3,000,000	1,500,000		
		40000	2,000,000	3,500,000		
031200	Program Rakan Muda		30,000,000	35,000,000		
		20000	18,000,000	19,000,000		
		40000	12,000,000	16,000,000		
031300	Sekretariat Sukan SEA dan Para ASEAN 2027		19,700,000	12,800,000		
		10000	19,700,000	12,800,000		
040000	"ONE-OFF"		0	3,700,000		
		30000	0	3,700,000		
040100	Harta Modal		0	3,700,000		
		30000	0	3,700,000		
JUMLAH ANGGARAN PERBELANJAAN MENURUS			700,170,300	707,031,800	<u>3,980</u>	<u>3,980</u>

Butiran (Projek)	Tajuk	Jumlah Anggaran Harga Projek	Perbelanjaan Sebenar 2025	Anggaran Dipinda 2026	Anggaran 2027 Cara Langsung	Pinjaman
(1)	(2)	(3) RM	(4) RM	(5) RM	(6) RM	(7) RM
00100	Institut Kemahiran Belia Negara (IKBN)	250,026,000	18,020,963	39,494,624	48,630,000	0
00110	Program Pembangunan Kemahiran	25,500,000	0	2,000,000	3,000,000	0
00120	Naik Taraf Institut Latihan Kepimpinan Belia Negara (ILKEB)	49,807,000	5,025,269	2,900,000	300,000	0
00130	Institut Keusahawanan Belia Negara (INSKEB) Tronoh	3,000,000	0	50,000	500,000	0
00200	Naik Taraf Institut Kemahiran Tinggi Belia Negara (IKTBN), Sepang	20,073,000	856,578	2,356,344	2,100,000	0
00300	Naik Taraf Kompleks Sukan Labuan	22,951,000	5,000,000	6,322,450	278,000	0
00402	Kompleks Belia dan Sukan Negeri Sarawak	2,100,000	0	0	100,000	0
00601	Naik Taraf Kompleks Belia dan Sukan Negeri-Negeri	211,638,200	23,984,552	10,500,100	5,922,000	0
00604	Pusat Kecemerlangan Sukan Paralimpik	45,500,000	0	100,000	2,300,000	0
00616	Pusat Latihan Khas	35,293,300	4,137,000	5,475,000	10,840,000	0
00908	Program Pembangunan Ahli Sukan - Program Latihan/Bakat	375,000,000	0	68,000,000	56,000,000	0
01111	PPP/PFI	74,035,000	0	17,074,200	17,075,000	0
01800	Penyediaan Sukan Antarabangsa	482,000,000	0	82,000,000	81,300,000	0
02000	KRMD Sukan Air dan Udara	18,224,000	2,825,114	400,000	200,000	0
02001	Kompleks Rakan Muda Daerah (KRMD)	78,937,200	425,028	520,100	3,800,000	0
02007	Kompleks Sukan Komuniti	17,523,000	1,474,629	3,550,000	1,810,000	0
02100	Naik Taraf Kompleks Sukan Negara	114,544,000	7,575,000	21,010,000	22,960,000	0
02400	Gelanggang Sukan	889,613,304	71,255,736	148,980,000	177,250,000	0
03000	Pembangunan Teknologi Maklumat (Pelan Strategik ICT)	5,000,000	0	1,000,000	1,000,000	0
04007	Kajian Pembangunan Belia	5,500,000	0	1,300,000	1,500,000	0
05000	Dana Pembangunan Produk Sukan	30,100,000	4,000,000	5,000,000	8,700,000	0

Butiran (Projek)	Tajuk	Jumlah Anggaran Harga Projek	Perbelanjaan Sebenar 2025	Anggaran Dipinda 2026	Anggaran 2027 Cara LangsungPinjaman	
(1)	(2)	(3) RM	(4) RM	(5) RM	(6) RM	(7) RM
06000	Pembangunan Sukan Komuniti	100,000,000	0	20,000,000	20,000,000	0
07000	Penyelenggaraan Bangunan dan Fasiliti Kementerian Belia dan Sukan	45,000,000	0	0	40,100,000	0
JUMLAH ANGGARAN PERBELANJAAN PEMBANGUNAN		2,901,365,004	144,579,869	438,032,818	505,665,000	0