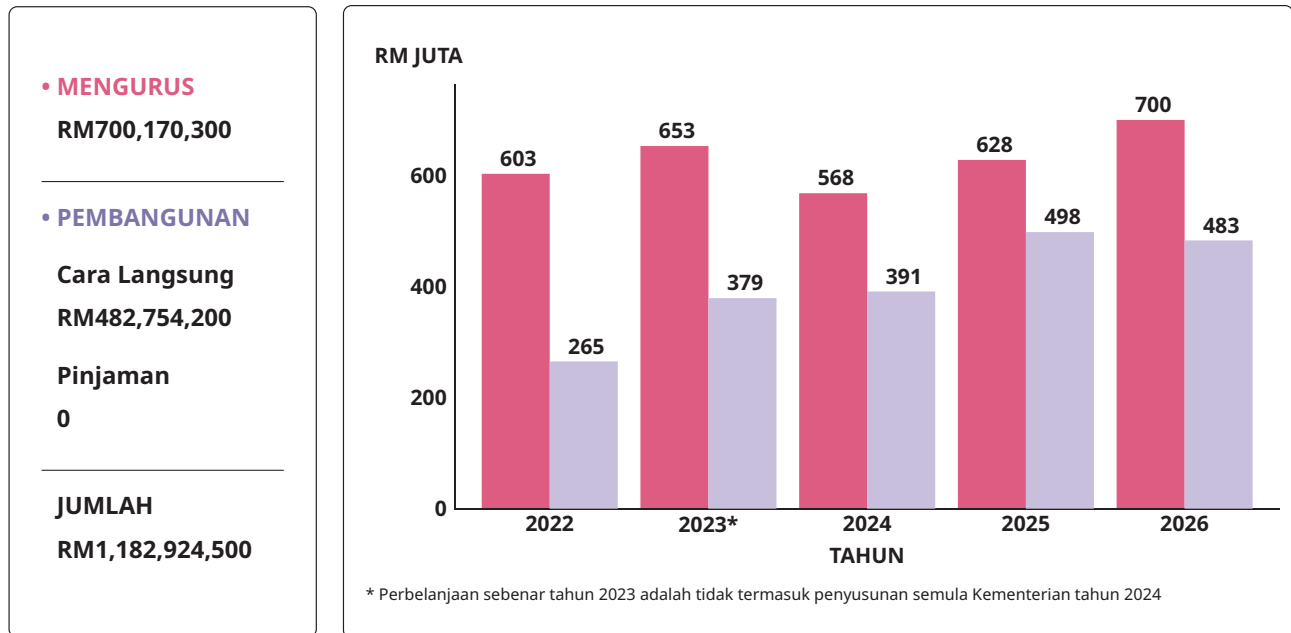


Kementerian Belia dan Sukan

Maksud Bekalan/Pembangunan 45

CARTA PERBELANJAAN SEBENAR (2022 – 2024) DAN PERUNTUKAN (2025 – 2026) BAGI MENGURUS DAN PEMBANGUNAN



VISI

Membentuk Malaysia yang lebih sejahtera, makmur dan bersatu melalui pembangunan belia dan pembudayaan sukan.

MISI

Memacu kemajuan belia dan sukan secara holistik untuk memenuhi aspirasi negara Madani.

PELANGGAN

- (i) Belia berumur antara 15 hingga 30 tahun
- (ii) Orang Awam
- (iii) Pertubuhan Bukan Kerajaan/Pertubuhan Sukan/Pertubuhan Belia

KERANGKA KEBERHASILAN KEMENTERIAN

PRESTASI OUTCOME KEMENTERIAN

Outcome 1 : *Belia Sejahtera*

Petunjuk Prestasi Utama	2024 (Sebenar)	2025 (Sasaran)	2026 (Sasaran)
Skor Indeks Belia Malaysia	73.59	70.80	74.00

Outcome 2 : *Negara Sukan*

Petunjuk Prestasi Utama	2024 (Sebenar)	2025 (Sasaran)	2026 (Sasaran)
Skor Indeks Budaya Sukan Malaysia	56.30	55.00	58.00
Bilangan sukan yang menyumbang kepada kedudukan atlet 8 terbaik dunia	12	10	14

PROGRAM 1 : PENGURUSAN

PRESTASI OUTCOME PROGRAM

Outcome : *Penyampaian perkhidmatan yang berkesan*

Petunjuk Prestasi Utama	2024 (Sebenar)	2025 (Sasaran)	2026 (Sasaran)
Peratusan pencapaian Piagam Pelanggan (%)	98.00	95.00	95.00
Indeks Kepuasan Pelanggan (%)	100.00	95.00	95.00

Aktiviti 1 : *Pengurusan Am*

Fungsi : Mengurus dan melaksana pembangunan sumber manusia, pengurusan perakaunan dan kewangan, perkhidmatan ICT, pengurusan program/projek pembangunan, penyampaian perkhidmatan dan fasiliti secara cekap, kompeten, berintegriti dan akauntabiliti.

Aktiviti 2 : *Perbadanan Stadium Malaysia (PSM)*

Fungsi : (a) Mengurus, mengendali dan menyenggara stadium;
(b) Melaksanakan dasar dan program pembangunan bagi menjamin daya maju stadium;
(c) Mempromosikan stadium di peringkat kebangsaan dan antarabangsa sebagai tempat serba guna untuk acara sukan, kebudayaan, pendidikan, komersial dan hiburan serta lain-lain acara yang bersesuaian; dan
(d) Membangun, menyediakan dan memasarkan kemudahan serta perkhidmatan bersifat komersial bagi menjana pendapatan.

Aktiviti 3 : Institut Penyelidikan Pembangunan Belia Malaysia (IYRES)

- Fungsi :
- (a) Bertindak sebagai *think-tank* dalam pembangunan polisi dan dasar berkaitan pembangunan belia;
 - (b) Melaksana dan menyebarkan luas penyelidikan berimpak tinggi berkaitan pembangunan belia dan sukan di peringkat nasional dan antarabangsa;
 - (c) Mengumpul, mengurus dan menyebarkan maklumat melalui hab data belia;
 - (d) Menyediakan perkhidmatan teknikal, nasihat, perundingan dan yang berkaitan dengan pembangunan belia; dan
 - (e) Melaksana program intelektual bagi tujuan pendidikan dan pendedahan.

PROGRAM 2 : PEMBANGUNAN BELIA DAN SUKAN

PRESTASI OUTCOME PROGRAM

Outcome 1 : Belia mahir dan progresif

Petunjuk Prestasi Utama	2024 (Sebenar)	2025 (Sasaran)	2026 (Sasaran)
Peratusan kebolehpasaran belia yang mengikuti latihan kemahiran (%)	97.01	95.00	96.00
Peratusan penglibatan belia dalam inisiatif Rakan Muda (%)	28.64	23.59	30.00

Outcome 2 : Pembangunan sukan yang holistik

Petunjuk Prestasi Utama	2024 (Sebenar)	2025 (Sasaran)	2026 (Sasaran)
Peratusan penglibatan masyarakat dalam sukan (%)	-	-	16.90
Peratusan penyertaan kejohanan antarabangsa yang menyumbang pingat (%)	-	-	80.00

Aktiviti 1 : Belia dan Sukan

- Fungsi :
- (a) Meningkatkan kualiti dan kesejahteraan hidup belia melalui program kepimpinan, kesukarelawan dan keusahawanan; dan
 - (b) Meningkatkan peratusan rakyat Malaysia yang membudayakan sukan.

Aktiviti 2 : Pembangunan Kemahiran Belia

- Fungsi :
- (a) Meningkatkan keberkesanan dan kualiti latihan TVET bagi memastikan kebolehpasaran graduan Institusi Latihan Kemahiran Belia dan Sukan (ILKBS);
 - (b) Melaksana jalinan kerjasama strategik dengan industri dan pelbagai agensi;
 - (c) Memperkukuh imej ILKBS sebagai penyedia TVET; dan
 - (d) Membudayakan keusahawanan dalam kalangan belia terutama graduan ILKBS melalui program TVETpreneur.

Aktiviti 3 : Majlis Sukan Negara (MSN)

- Fungsi :
- (a) Merancang dan melaksana strategi bagi pelaksanaan program pembangunan sukan prestasi tinggi negara secara cekap, sistematik serta berkesan dengan kolaborasi bersama pemegang-pemegang taruh untuk memastikan lebih ramai atlet (*able* dan *para*) berjaya melayakkan diri ke program di peringkat tertinggi di dunia;
 - (b) Mengawal selia dan memantau prestasi atlet dan jurulatih bermula daripada program pembangunan bakat sehingga ke peringkat tertinggi;
 - (c) Mengurus dan menyelaras perkhidmatan sokongan seperti pengurusan kejurulatihan, kemudahan latihan, kebajikan atlet, tadbir urus dan kepegawaian sukan di setiap peringkat pembangunan sukan prestasi tinggi; dan
 - (d) Memberi nasihat/pandangan terutama berkaitan sukan prestasi tinggi bagi memastikan agensi-agensi pelaksana di peringkat kebangsaan dan negeri berkeupayaan menguruskan program latihan atlet dengan lebih baik dan berkesan.

Aktiviti 4 : Institut Sukan Negara (ISN)

- Fungsi :
- (a) Membangun dan menyampaikan perkhidmatan sains dan perubatan sukan bersepadu bertaraf dunia;
 - (b) Memperluas jaringan kerjasama penyelidikan dan pembangunan berkaitan sains, perubatan dan teknologi sukan yang berimpak tinggi;
 - (c) Meningkatkan pengetahuan jurulatih dalam bidang sains dan perubatan sukan serta memberi pengiktirafan kepada jurulatih dengan pelesenan kejurulatihan kebangsaan; dan
 - (d) Memperkukuh ekosistem bakat sukan akar umbi melalui pendekatan sistematik dan saintifik bagi bidang Pengenalpastian dan Pembangunan Bakat (TID).

ANGGARAN PERBELANJAAN MENGURUS BAGI TAHUN 2026 MENGIKUT OBJEK AM

<i>Kod (Objek Am)</i>	<i>Jenis Perbelanjaan</i>	<i>Anggaran Tahun 2025</i>	<i>Anggaran Tahun 2026</i>
		<i>RM</i>	<i>RM</i>
10000	Emolumen	233,810,800	272,813,000
20000	Perkhidmatan dan Bekalan	222,798,900	252,428,000
30000	Aset	9,152,700	10,590,000
40000	Pemberian dan Kenaan Bayaran Tetap	161,597,200	163,507,100
50000	Perbelanjaan-perbelanjaan Lain	750,000	832,200
JUMLAH ANGGARAN PERBELANJAAN MENGURUS		628,109,600	700,170,300

ANGGARAN PERBELANJAAN PEMBANGUNAN BAGI TAHUN 2026 MENGIKUT OBJEK AM

<i>Kod (Objek Am)</i>	<i>Jenis Perbelanjaan</i>	<i>Anggaran Tahun 2025</i>	<i>Anggaran Tahun 2026</i>
		<i>RM</i>	<i>RM</i>
20000	Perkhidmatan dan Bekalan	96,201,600	108,099,200
30000	Aset	260,934,500	161,845,000
40000	Pemberian dan Kenaan Bayaran Tetap	141,115,000	212,810,000
JUMLAH ANGGARAN PERBELANJAAN PEMBANGUNAN		498,251,100	482,754,200

RINGKASAN

Anggaran Perbelanjaan Mengurus	628,109,600	700,170,300
Anggaran Perbelanjaan Pembangunan (Cara Langsung)	498,251,100	482,754,200
JUMLAH ANGGARAN PERBELANJAAN KEMENTERIAN BELIA DAN SUKAN	1,126,360,700	1,182,924,500

Pegawai Pengawal : KETUA SETIAUSAHA, KEMENTERIAN BELIA DAN SUKAN

Butiran	Program/Aktiviti	Kod (Objek Am)	Anggaran	Anggaran	Bil. Jawatan	
			2025	2026	2025	2026
			RM	RM		
010000	PENGURUSAN		98,250,200	99,517,700		
		10000	31,622,200	31,019,300	<u>528</u>	<u>528</u>
		20000	37,120,600	45,713,000		
		30000	8,692,700	2,035,500		
		40000	20,804,700	20,747,700		
		50000	10,000	2,200		
010100	Pengurusan Am		79,877,500	81,867,700		
		10000	31,622,200	31,019,300	528	528
		20000	37,120,600	45,713,000		
		30000	8,692,700	2,035,500		
		40000	2,432,000	3,097,700		
		50000	10,000	2,200		
010200	Perbadanan Stadium Malaysia (PSM)		15,653,500	15,000,000		
		40000	15,653,500	15,000,000		
010300	Institut Penyelidikan Pembangunan Belia Malaysia (IYRES)		2,719,200	2,650,000		
		40000	2,719,200	2,650,000		
020000	PEMBANGUNAN BELIA DAN SUKAN		357,545,800	364,952,600		
		10000	202,188,600	207,820,500	<u>3,328</u>	<u>3,328</u>
		20000	107,714,700	118,015,000		
		30000	460,000	1,554,500		
		40000	46,442,500	36,732,600		
		50000	740,000	830,000		
020100	Belia dan Sukan		131,837,100	123,262,400		
		10000	79,892,400	82,327,400	1,382	1,382
		20000	44,564,700	40,905,000		
		30000	10,000	10,000		
		40000	7,370,000	20,000		
020200	Pembangunan Kemahiran Belia		186,666,200	204,990,200		
		10000	122,296,200	125,493,100	1,946	1,946
		20000	63,150,000	77,110,000		
		30000	450,000	1,544,500		
		40000	30,000	12,600		
		50000	740,000	830,000		

Pegawai Pengawal : KETUA SETIAUSAHA, KEMENTERIAN BELIA DAN SUKAN

Butiran	Program/Aktiviti	Kod (Objek Am)	Anggaran	Anggaran	Bil. Jawatan	
			2025	2026	2025	2026
			RM	RM		
020300	Majlis Sukan Negara (MSN)		20,415,300	19,000,000		
		40000	20,415,300	19,000,000		
020400	Institut Sukan Negara (ISN)		18,627,200	17,700,000		
		40000	18,627,200	17,700,000		
030000	PROGRAM KHUSUS		172,313,600	212,400,000		
		10000	0	19,700,000		
		20000	77,963,600	88,700,000		
		40000	94,350,000	104,000,000		
030100	Bertugas ke Luar Negara		1,200,000	1,200,000		
		20000	1,200,000	1,200,000		
030200	Emolumen Kakitangan Kontrak		3,263,600	4,000,000		
		20000	3,263,600	4,000,000		
030300	Hari Sukan Negara		3,000,000	3,000,000		
		20000	2,000,000	2,000,000		
		40000	1,000,000	1,000,000		
030400	Program Belia dan Sukan		28,500,000	32,500,000		
		20000	21,000,000	21,500,000		
		40000	7,500,000	11,000,000		
030500	Perkhidmatan Bekalan Makanan Bermasak di Institut Latihan KBS		30,000,000	35,000,000		
		20000	30,000,000	35,000,000		
030600	Program Kemahiran Belia		3,500,000	4,000,000		
		20000	3,500,000	4,000,000		
030700	Elaun Pelajar Institusi Latihan Kemahiran Belia		21,000,000	21,000,000		
		40000	21,000,000	21,000,000		
030800	Program Latihan dan Pembangunan Sukan Majlis Sukan Negara		44,000,000	47,000,000		
		40000	44,000,000	47,000,000		
030900	International Youth Centre		2,850,000	3,000,000		
		40000	2,850,000	3,000,000		

Pegawai Pengawal : KETUA SETIAUSAHA, KEMENTERIAN BELIA DAN SUKAN

Butiran	Program/Aktiviti	Kod (Objek Am)	Anggaran	Anggaran	Bil. Jawatan	
			2025	2026	2025	2026
			RM	RM		
031000	Impact Integrated		8,000,000	7,000,000		
		40000	8,000,000	7,000,000		
031100	Hari Belia Negara		5,000,000	5,000,000		
		20000	3,000,000	3,000,000		
		40000	2,000,000	2,000,000		
031200	Program Rakan Muda		22,000,000	30,000,000		
		20000	14,000,000	18,000,000		
		40000	8,000,000	12,000,000		
031300	Sekretariat Sukan SEA dan Para ASEAN 2027		0	19,700,000		
		10000	0	19,700,000		
040000	DASAR BARU		0	16,300,000		
		10000	0	14,273,200		
		40000	0	2,026,800		
040100	Pelarasan Sistem Saraan Perkhidmatan Awam (SSPA)		0	16,300,000		
		10000	0	14,273,200		
		40000	0	2,026,800		
050000	"ONE-OFF"		0	7,000,000		
		30000	0	7,000,000		
050100	Harta Modal		0	7,000,000		
		30000	0	7,000,000		
JUMLAH ANGGARAN PERBELANJAAN MENGURUS			628,109,600	700,170,300	3,856	3,856

Pegawai Pengawal : KETUA SETIAUSAHA, KEMENTERIAN BELIA DAN SUKAN

Butiran (Projek)	Tajuk	Jumlah	Perbelanjaan	Anggaran	Anggaran 2026	
		Anggaran Harga Projek	Sebenar 2024	Dipinda 2025	Cara Langsung	Pinjaman
(1)	(2)	(3) RM	(4) RM	(5) RM	(6) RM	(7) RM
00100	Institut Kemahiran Belia Negara (IKBN)	256,805,000	26,603,655	58,914,648	43,080,000	0
00110	Program Pembangunan Kemahiran	26,000,000	0	4,210,100	2,190,000	0
00120	Naik Taraf Institut Latihan Kepimpinan Belia Negara (ILKEB)	49,807,000	5,000,000	2,000,100	1,000,000	0
00130	Institut Keusahawanan Belia Negara (INSKEB) Tronoh	3,000,000	0	0	50,000	0
00200	Naik Taraf Institut Kemahiran Tinggi Belia Negara (IKTBN), Sepang	20,073,000	6,745,702	1,510,500	1,200,000	0
00300	Naik Taraf Kompleks Sukan Labuan	22,951,000	4,376,853	5,000,000	5,000,000	0
00601	Naik Taraf Kompleks Belia dan Sukan Negeri-Negeri	162,000,000	18,566,404	18,150,300	10,355,000	0
00604	Pusat Kecemerlangan Sukan Paralimpik	5,500,000	0	0	100,000	0
00616	Pusat Latihan Khas	35,293,300	550,000	5,637,000	5,800,000	0
00908	Program Pembangunan Ahli Sukan - Program Latihan/Bakat	375,000,000	0	0	68,000,000	0
01111	PPP/PFI	74,035,000	0	0	17,074,200	0
01800	Penyediaan Sukan Antarabangsa	480,000,000	0	0	82,000,000	0
02000	KRMD Sukan Air dan Udara	18,224,000	5,960,061	2,629,000	400,000	0
02001	Kompleks Rakan Muda Daerah (KRMD)	25,500,000	116,670	2,140,100	530,000	0
02007	Kompleks Sukan Komuniti	20,306,000	1,239,588	5,258,890	3,650,000	0
02100	Naik Taraf Kompleks Sukan Negara	115,920,000	10,312,420	19,900,000	25,410,000	0
02400	Gelanggang Sukan	897,587,194	39,469,152	114,656,309	154,415,000	0
03000	Pembangunan Teknologi Maklumat (Pelan Strategik ICT)	9,800,000	0	300,000	5,800,000	0
04007	Kajian Pembangunan Belia	3,400,000	0	0	1,700,000	0
05000	Dana Pembangunan Produk Sukan	30,100,000	0	4,000,000	5,000,000	0

Butiran (Projek)	Tajuk	Jumlah Anggaran Harga Projek	Perbelanjaan Sebenar 2024	Anggaran Dipinda 2025	Anggaran 2026	
					Cara Langsung	Pinjaman
(1)	(2)	(3) RM	(4) RM	(5) RM	(6) RM	(7) RM
06000	Pembangunan Sukan Komuniti	100,000,000	0	0	20,000,000	0
07000	Penyelenggaraan Bangunan dan Fasiliti Kementerian Belia dan Sukan	30,000,000	0	0	30,000,000	0
JUMLAH ANGGARAN PERBELANJAAN PEMBANGUNAN		2,761,301,494	118,940,505	244,306,947	482,754,200	0