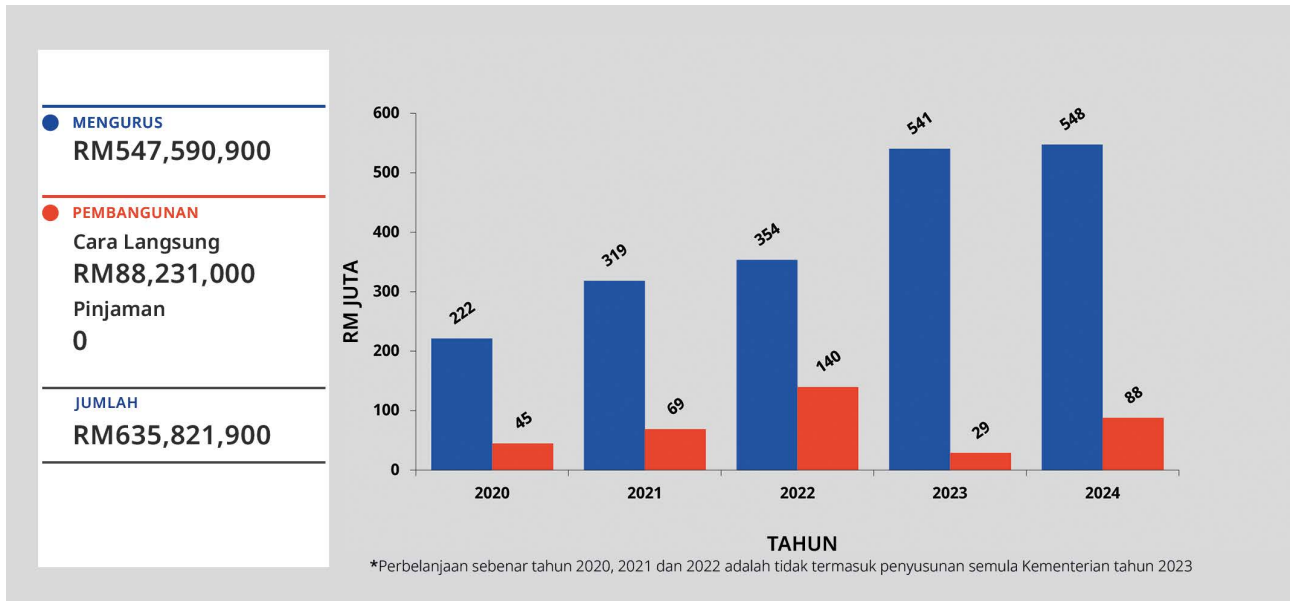


Kementerian Perpaduan Negara

Maksud Bekalan/Pembangunan 14

CARTA PERBELANJAAN SEBENAR (2020 – 2022)* DAN PERUNTUKAN (2023 – 2024) BAGI MENGURUS DAN PEMBANGUNAN



VISI

Peneraju perpaduan yang inklusif ke arah kemakmuran bersama.

MISI

Meningkatkan usaha baharu penyatupaduan untuk membina tapak integrasi bagi pengukuhan semangat muhibbah dalam kalangan rakyat.

PELANGGAN

- (i) Kabinet
- (ii) Kementerian/Jabatan/Agensi
- (iii) Pertubuhan Bukan Kerajaan
- (iv) Orang Awam

KERANGKA KEBERHASILAN KEMENTERIAN

PRESTASI OUTCOME KEMENTERIAN

Outcome : Masyarakat yang bersatu padu

Petunjuk Prestasi Utama	2022 (Sebenar)	2023 (Sasaran)	2024 (Sasaran)
Indeks Perpaduan Nasional (%)	0.60	0.60	0.70

PROGRAM 1 : PENGURUSAN

PRESTASI OUTCOME PROGRAM

Outcome : Penyampaian perkhidmatan yang berkesan

Petunjuk Prestasi Utama	2022 (Sebenar)	2023 (Sasaran)	2024 (Sasaran)
Peratusan pencapaian Piagam Pelanggan (%)	100.00	100.00	100.00
Indeks Kepuasan Pelanggan (%)	100.00	100.00	100.00

Aktiviti : Pengurusan Am

Fungsi : Memastikan pengurusan sumber manusia, kewangan, pembangunan, perakaunan dan khidmat pengurusan dilaksanakan mengikut dasar dan peraturan semasa yang berkuat kuasa.

PROGRAM 2 : PERPADUAN NEGARA

PRESTASI OUTCOME PROGRAM

Outcome : Tahap perpaduan dan keharmonian di kalangan masyarakat semakin tinggi

Petunjuk Prestasi Utama	2022 (Sebenar)	2023 (Sasaran)	2024 (Sasaran)
Peratusan penyelesaian isu perpaduan (%)	100.00	100.00	100.00
Peratusan pelaksanaan kolaborasi strategik (%)	100.00	100.00	100.00
Peratusan pelaksanaan program kesepaduan sosial (%)	100.00	100.00	100.00

Aktiviti 1 : Perpaduan Negara dan Integrasi Nasional

Fungsi : Menyemai, memupuk dan meningkatkan semangat perpaduan dalam kalangan masyarakat yang rencam dan pelbagai serta mengukuhkan integrasi nasional berteraskan Perlembagaan Persekutuan dan Rukun Negara bagi menyokong pembangunan Malaysia MADANI.

Aktiviti 2 : Perhubungan Masyarakat

Fungsi : Memelihara, meningkat dan mengukuhkan jalinan hubungan antara kaum dan penganut pelbagai agama serta merancang dan menyelaraskan tindakan intervensi bagi menyelesaikan permasalahan yang timbul.

Aktiviti 3 : Pembangunan Masyarakat

Fungsi : Meningkatkan pengetahuan, kefahaman dan penghayatan tentang cita-cita dan prinsip Rukun Negara serta sejarah ketamadunan negara bagi mengukuhkan jati diri dan semangat cintakan negara dalam kalangan semua lapisan masyarakat.

Aktiviti 4 : Arkib Negara

Fungsi : Memangkin pembangunan masyarakat yang progresif dan madani melalui penyebaran dan penggunaan bahan arkib yang mempunyai nilai kebangsaan dan sejarah.

Aktiviti 5 : Muzium

Fungsi : Mengumpul, menyimpan, menyelidik, memelihara, mempamer dan menyebarkan ilmu pengetahuan serta memanfaatkan kepada umum mengenai warisan sejarah, budaya dan alam semula jadi negara.

Aktiviti 6 : Perpustakaan Negara

Fungsi : Membina koleksi yang mencukupi dan menyediakan akses kepada sumber ilmu serta maklumat tempatan dan antarabangsa bagi menyokong keperluan penyelidikan dan pembelajaran sepanjang hayat masyarakat Malaysia ke arah melahirkan masyarakat berilmu, bermaklumat dan berdaya saing dalam persekitaran k-ekonomi.

ANGGARAN PERBELANJAAN MENGURUS BAGI TAHUN 2024 MENGIKUT OBJEK AM

<i>Kod (Objek Am)</i>	<i>Jenis Perbelanjaan</i>	<i>Anggaran Tahun 2023 RM</i>	<i>Anggaran Tahun 2024 RM</i>
10000	Emolumen	197,954,200	201,245,000
20000	Perkhidmatan dan Bekalan	248,899,000	261,128,500
30000	Aset	5,649,900	10,924,600
40000	Pemberian dan Kenaan Bayaran Tetap	87,126,200	72,322,800
50000	Perbelanjaan-perbelanjaan Lain	1,966,000	1,970,000
JUMLAH ANGGARAN PERBELANJAAN MENGURUS		541,595,300	547,590,900

ANGGARAN PERBELANJAAN PEMBANGUNAN BAGI TAHUN 2024 MENGIKUT OBJEK AM

<i>Kod (Objek Am)</i>	<i>Jenis Perbelanjaan</i>	<i>Anggaran Tahun 2023 RM</i>	<i>Anggaran Tahun 2024 RM</i>
20000	Perkhidmatan dan Bekalan	8,082,000	19,681,000
30000	Aset	21,664,200	18,550,000
40000	Pemberian dan Kenaan Bayaran Tetap	0	50,000,000
JUMLAH ANGGARAN PERBELANJAAN PEMBANGUNAN		29,746,200	88,231,000

RINGKASAN

Anggaran Perbelanjaan Mengurus	541,595,300	547,590,900
Anggaran Perbelanjaan Pembangunan (Cara Langsung)	29,746,200	88,231,000
JUMLAH ANGGARAN PERBELANJAAN KEMENTERIAN PERPADUAN NEGARA	571,341,500	635,821,900

Pegawai Pengawal : KETUA SETIAUSAHA, KEMENTERIAN PERPADUAN NEGARA

Butiran	Program/Aktiviti	Kod (Objek Am)		Anggaran	Anggaran	Bil. Jawatan	
				2023	2024	2023	2024
				RM	RM		
010000	PENGURUSAN	<u>28,003,700</u>	<u>19,186,700</u>		
		10000		12,100,000	9,383,000	<u>169</u>	<u>169</u>
		20000		14,864,200	8,732,900		
		30000		969,000	180,000		
		40000		70,500	890,800		
010100	Pengurusan Am	<u>28,003,700</u>	<u>19,186,700</u>	169	169
		10000		12,100,000	9,383,000		
		20000		14,864,200	8,732,900		
		30000		969,000	180,000		
		40000		70,500	890,800		
020000	PERPADUAN NEGARA	<u>353,305,500</u>	<u>343,903,200</u>		
		10000		185,854,200	191,862,000	<u>4,563</u>	<u>4,563</u>
		20000		103,396,700	108,142,600		
		30000		3,180,900	7,644,600		
		40000		58,907,700	34,284,000		
		50000		1,966,000	1,970,000		
020100	Perpaduan Negara dan Integrasi Nasional	<u>203,380,600</u>	<u>178,879,000</u>	3,028	3,028
		10000		109,336,200	110,655,000		
		20000		33,319,800	35,507,000		
		30000		1,380,900	500,000		
		40000		57,443,700	30,317,000		
		50000		1,900,000	1,900,000		
020200	Perhubungan Masyarakat	<u>1,863,000</u>	<u>1,870,000</u>	15	15
		10000		863,000	870,000		
		20000		1,000,000	1,000,000		
020300	Pembangunan Masyarakat	<u>2,655,000</u>	<u>2,675,000</u>	18	18
		10000		1,255,000	1,275,000		
		20000		1,400,000	1,400,000		
020400	Arkib Negara	<u>49,199,800</u>	<u>54,489,200</u>	576	576
		10000		27,100,000	29,160,000		
		20000		22,061,800	22,854,600		
		30000		0	2,434,600		
		50000		38,000	40,000		
020500	Muzium	<u>47,600,000</u>	<u>49,203,000</u>	413	413
		10000		22,300,000	22,380,000		
		20000		24,300,000	25,513,000		
		30000		200,000	510,000		
		40000		800,000	800,000		

Pegawai Pengawal : KETUA SETIAUSAHA, KEMENTERIAN PERPADUAN NEGARA

Butiran	Program/Aktiviti	Kod (Objek Am)		Anggaran	Anggaran	Bil. Jawatan	
				2023	2024	2023	2024
				RM	RM		
020600	Perpustakaan Negara	48,607,100	56,787,000		
		10000		25,000,000	27,522,000	513	513
		20000		21,315,100	21,868,000		
		30000		1,600,000	4,200,000		
		40000		664,000	3,167,000		
		50000		28,000	30,000		
030000	PROGRAM KHUSUS	160,286,100	182,901,000		
		20000		130,638,100	144,253,000		
		30000		1,500,000	1,500,000		
		40000		28,148,000	37,148,000		
030100	Bertugas ke Luar Negara	100,000	1,000,000		
		20000		100,000	1,000,000		
030200	Emolumen Kakitangan Kontrak	91,538,100	104,253,000		
		20000		91,538,100	104,253,000		
030300	Bantuan Makanan Tambahan Tabika Perpaduan	21,195,500	30,195,500		
		40000		21,195,500	30,195,500		
030400	Bantuan Geran Per Kapita Tabika Perpaduan	4,452,500	4,452,500		
		40000		4,452,500	4,452,500		
030500	Perpustakaan Desa	43,000,000	43,000,000		
		20000		39,000,000	39,000,000		
		30000		1,500,000	1,500,000		
		40000		2,500,000	2,500,000		
040000	"ONE-OFF"	0	1,600,000		
		30000		0	1,600,000		
040100	Kenderaan dan Jentera	0	300,000		
		30000		0	300,000		
040200	Pembaikan Bangunan dan Infrastruktur	0	1,300,000		
		30000		0	1,300,000		
JUMLAH ANGGARAN PERBELANJAAN MENGURUS				541,595,300	547,590,900	4,732	4,732

Pegawai Pengawal : KETUA SETIAUSAHA, KEMENTERIAN PERPADUAN NEGARA

Butiran (Projek)	Tajuk	Jumlah Anggaran Harga Projek	Perbelanjaan Sebenar 2022	Anggaran Dipinda 2023	Anggaran Tahun 2024	
					Cara Langsung	Pinjaman
(1)	(2)	(3) RM	(4) RM	(5) RM	(6) RM	(7) RM
00100	Pembaikan, Naik Taraf dan Ubah Suai Premis Perpaduan di Kementerian Perpaduan Negara	20,000,000	0	0	7,000,000	0
17200	Pusat Aktiviti Perpaduan	18,400,000	200	2,964,200	5,300,000	0
17300	Pusat Rukun Tetangga	57,889,000	212,470	999,800	54,600,000	0
17500	PPP/PFI	33,000,000	3,060,388	4,081,000	4,081,000	0
42700	Naiktaraf Bangunan-bangunan Arkib Negara Malaysia	45,800,000	650,936	4,000,000	5,300,000	0
45100	Ubahsuai dan Naiktaraf Muzium	44,400,000	1,288,990	13,920,000	10,500,000	0
50000	Perpustakaan Negara Malaysia	64,600,000	2,795,690	1,700,000	1,450,000	0
JUMLAH ANGGARAN PERBELANJAAN PEMBANGUNAN		284,089,000	8,008,674	27,665,000	88,231,000	0